

# Katak Krak

En la "Andròmina" jugar se convierte en aprendizaje, la motivación en ideas, los proyectos en construcciones y el juego y tú en los protagonistas principales. ¿Te acercas?

## ANDRÒMINA

### Instalación-taller itinerante

3 espacios de experimentación, 5 mini juegos  
1 parada de mercado con materiales  
8 mesas de trabajo con herramientas.

La "Andròmina" es la primera instalación-taller que conocemos, un entorno de creación y experimentación con materiales y objetos recuperados para todos los públicos. Koldo Peñas es el impulsor de esta línea de trabajo. El proyecto surge de la necesidad de compartir no sólo nuestras instalaciones, sino también el proceso creativo.

Más que juegos, queremos generar experiencia creativa

### Ficha técnica

Instalación de libre participación que requiere un espacio aproximado de 200m2, sin desniveles y con acceso para una furgoneta y aparcamiento cercano.

Tiempo de montaje: 120'

Tiempo de desmontaje: 90'

### Ficha artística

Idea: Koldo Peñas y Sandra Sardà  
Diseño y construcción: Koldo Peñas, Sergi Jerónimo y Sandra Sardà  
Ilustraciones: Guillem Fradera y Martina Pagès  
Imagen gráfica: Martina Pagès

### Contratación

EspectacleEspectacular  
+34 644 40 21 62  
espectaclespectacular@gmail.com

### Info. compañía

Sandra Sardà  
info@katak Krak.com  
+34 646 25 50 79

