

# Katak Krak

Avec "Andròmina",  
le jeu se transforme  
en apprentissage,  
la motivation en  
idées, les projets en  
constructions... le  
jeu et toi-même en  
protagonistes.  
Viens voir de près!

## ANDRÒMINA

### Atelier- installation itinérant

3 espaces d'expérimentation, 5 mini-jeux  
1 stand de marché avec matériel  
8 tables de travail avec outils.

Le projet naît de la nécessité de partager non seulement nos installations mais aussi le processus créatif. "Andròmina" est le premier atelier-installation que nous connaissons, un environnement de création et d'expérimentation avec des matériaux et des objets récupérés pour tous les publics. Koldo Peña est le promoteur de cette ligne de travail.

Plus que des jeux, nous voulons  
générer une expérience créative

### Fiche technique

Installation of free  
participation that requires a  
space of approximately 200m<sup>2</sup>,  
without unevenness and with  
access for a van and nearby parking.  
Assembly time: 120'  
Disassembly time: 90'

### Fiche artistique

Idea: Koldo Peñas and Sandra Sardà  
Design and construction: Koldo Peñas, Sergi  
Jerónimo and Sandra Sardà  
Illustrations: Guillem Fradera and Martina Pagès  
Graphic image: Martina Pagès

### Contact pour la France

Silvia Cannata  
production.fr@katakak.com  
0033 678 37 98 04

### Info. compagnie

Sandra Sardà  
info@katakak.com  
+34 646 25 50 79

